

RULES

chorégraphe : Pascal L.
Description : 64 comptes, 2 murs, 2 restarts, final
Musique : Ryan Arnold - those rules don't apply to her

1 8 ROCKING CHAIR R - STEP R LOCK STEP - SCUFF

1 2 3 4 rock D devant, retour pdc sur PG, rock D derrière, retour pdc sur PG
5 6 7 8 step D devant, lock PG derrière le D, step D devant, scuff PG à côté du G

1 8 LEFT JAZZBOX - SCUFF - GRAPEVINE RIGHT - SCUFF

1 2 3 4 croiser PG devant le PD, reculer PD, poser PG à G, scuff D

Restart au mur 4

5 6 7 8 step D à droite, croiser G derrière D - step D à droite - scuff G à côté du D

1 8 1/4 TURN R WITH TOUCH R - 1/4 TURN R WITH STOMP UP L - COASTER STEP L - SCUFF R

1 2 3 4 1/4 tour à D PG à G, touch PD à côté du G, 1/4 tour à D PD devant, stomp up PG
5 6 7 8 step G derrière, rassemble PD, step G devant, scuff PD à côté du G

1 8 GRAPEVINE R - ROLLING VINE L

1 2 3 4 step D à droite, croiser G derrière D - step D à droite - touch G à côté du D
5 6 7 8 1/4 t à G step G devant, 1/2 à G step D derrière, 1/4 t à G step G à G, scuff D

Restart au mur 8

1 8 JAZZBOX R & L WITH 1/4 TURN L - STOMP UP R

1 2 3 4 croiser PD devant le PG, reculer PG, poser PD à G, scuff G
5 6 7 8 croiser PG devant le PD, reculer PD, 1/4 tour à G et poser PG à G, stomp up D

1 8 ROCK R BACK - 1/2 TURN L TOE STRUT - 1/2 TURN L ROCK STEP L - COASTER...

1 2 3 4 rock D derrière, retour pdc sur PG, 1/2 tour à G et toe strut PD derrière
5 6 7 8 1/2 tour à G et rock G devant, retour pdc sur PD, step G derrière, rassemble PD

1 8 STEP LOCK STEP L - SCUFF - JAZZBOX R WITH 1/4 TURN R - SCUFF

1 2 3 4 step G devant, lock PD derrière le G, step G devant, scuff PD à côté du G
5 6 7 8 croiser PD devant le PG, reculer PG, 1/4 tour à D et poser PD à D, scuff G

1 8 VAUDEVILLE L ENDING WITH FLICK - GRAPEVINE L WITH SCUFF

1 2 3 4 croiser G devant PD, step D à D, poser talon G diag av G, flick G
5 6 7 8 step G à G, croiser D derrière G - step G à G - scuff D à côté du G

Final au mur 10 section 3

1 4 1/4 TURN R WITH TOUCH R - STEP R - 1/4 TURN L WITH STOMP L

1 4 1/4 tour à D PG à G, touch PD à côté du G, step PD à D, 1/4 tour à G et stomp PG

Restart après 12 comptes sur le mur 4

Restart après 32 comptes sur le mur 8

Final après 16 comptes sur le mur 10